

PROBLEM TÜRLERİ

BASİT PROBLEM

Çözümü basit aşamalardan oluşan ve doğrusal şekilde ilerleyen problemlerdir. Örneğin; Araba yıkamak, kek yapmak, evden okula gelmek vb.

KARMAŞIK PROBLEM

Çözümü duruma göre değişebilen ve başka alt problemler içeren problemlerdir. Örnek: Araba lastiği değiştirmek, pazar alışverişi yapmak, okulda başarılı olmak vb.

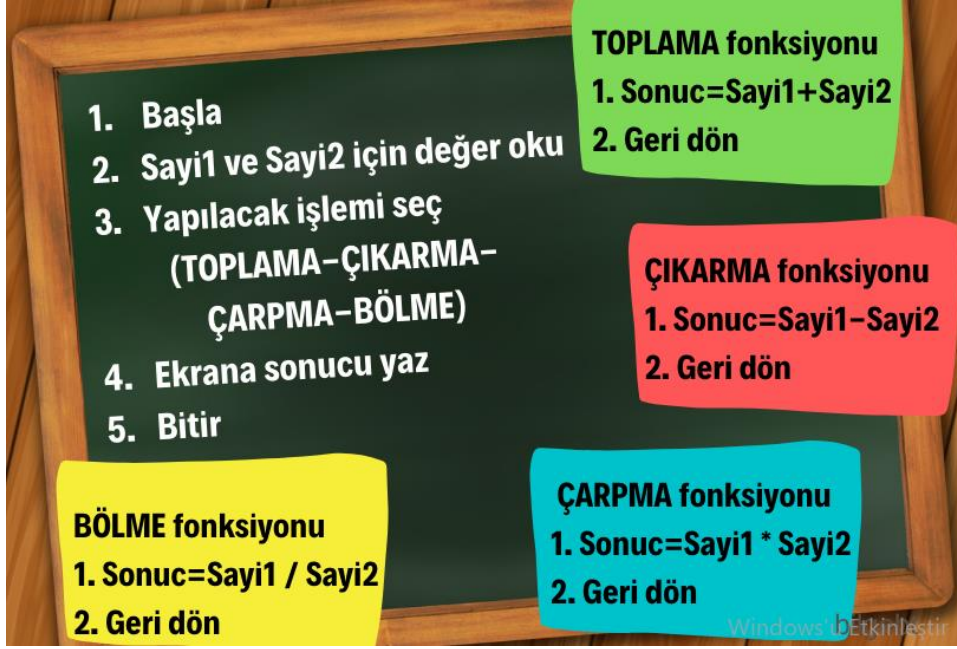
ALGORİTMA

Bir problemin çözümü için izlenen yol ya da işlem adımlarıdır. Problemin türüne göre çözüm algoritmaları da değişkenlik gösterir.

AKIŞ ŞEMALARI

Algoritmaları ve işlemleri birbirine oklarla bağlı değişik tiplerdeki kutular içerisinde gösteren yaygın bir şema tipidir. Akış şemaları çeşitli alanlardaki işlem ve uygulamaların yönetilmesi, belgelendirilmesi, tasarlanması ve çözümlenmesinde kullanılır. Şemada yer alan her şeklin bir kullanım amacı vardır.

Bir problem çözüm sürecinde probleme ait alt problemlerle karşılaşabiliriz. Alt problemler için çözüm işlemlerine **fonksiyon** denilir. Mesela basit bir hesap makinesi tasarladığımızı düşünelim toplama çıkarma gibi işlemler fonksiyondur.



ÇIKTI ALMA ÖDEVİ

6. Sınıf 20. Hafta - Sabit Mi Değişken Mi? Konusunun ders notu çıktı alınarak ders dosyasında tutulacak. Aşağıdaki adres ile direkt ders notuna ulaşabilirsiniz.

<http://meb.ai/jG9ecX>