

ALGORİTMA VE AKIŞ ŞEMASI ÖRNEKLERİ



Yazı Mı Tura Mı?



Ali ile Ahmet futbol oynamak isterler. Maçın sonucu berabere biter ancak bir kazananın olmasını isterler. Para atarlar ve sonuca göre ilerlerler. Yazı gelmesi durumunda Ali, Tura gelmesi durumunda Ahmet kazanacaktır.

Yazı-Tura oyunu için algoritmayı ve akış şemasını oluşturunuz.

ALGORİTMA

- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)

AKIŞ ŞEMASI

BAŞLA

BİTİR

HATIRLATMA

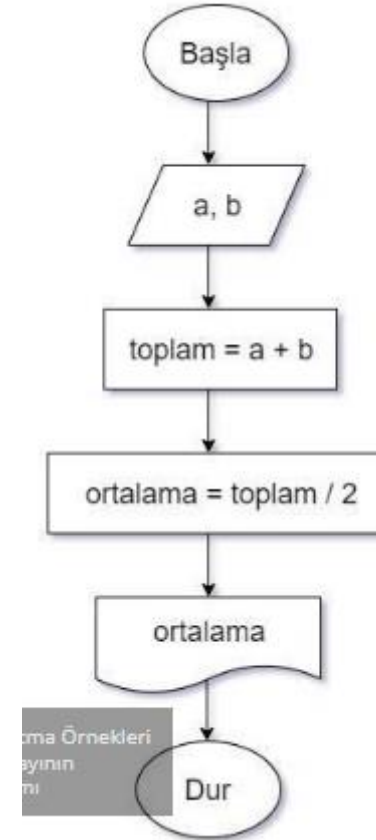
Yazı gelirse Ali,
tura gelirse
Ahmet
kazanacak

SORU 1: Girilen iki sayının ortalamasını hesaplayan algoritma ve akış şemasını yazınız.

1. Girilen iki sayının ortalamasını hesaplayan algoritma ve akış şemasını yazınız.

ALGORİTMASI

- a) Başla
- b) Birinci sayıyı gir (a)
- c) İkinci sayıyı gir (b)
- d) İki sayıyı toplayıp sonucu toplam değişkenine ata (toplam = a + b)
- e) Toplam değişkenini 2'ye böl ve sonucu ortalama değişkenine ata (ortalama = toplam / 2)
- f) Ortalama değişkenini ekrana yaz
- g) Bitir



SORU 2: Girilen iki sayıdan hangisinin daha küçük olduğunu ekrana yazdıran algoritma ve akış şemasını yazınız.

2. Girilen iki sayıdan hangisinin daha küçük olduğunu ekrana yazdıran algoritma ve akış şemasını yazınız.

ALGORİTMASI

- Başla
- Birinci sayıyı gir (a)
- İkinci sayıyı gir (b)
- Eğer $a < b$ ise ekrana "Birinci sayı daha küçüktür" yaz
- Eğer $a < b$ değil ise ekrana "İkinci sayı daha küçüktür" yaz
- Bitir

