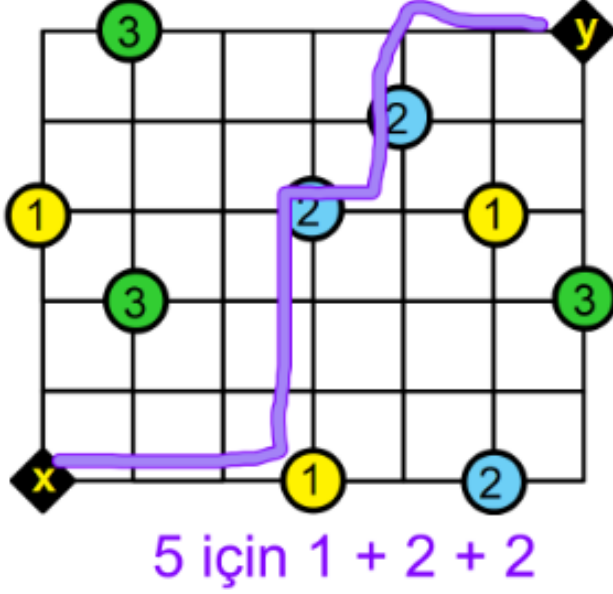


## X'ten Y'ye Gitme Algoritması

X'den Y'ye Sayı Toplama Oyunu /// X'den çıkan kişinin aşağıdaki sayı toplamlarına ulaşacak şekilde Y'ye varmasını sağlayacak algoritmaları geliştiriniz. Kural: Geçilen yoldan bir daha geçilemez. Toplamı elde etmek için en az 2 sayı alanına uğrayın.

Aşağıdaki örneği inceleyebilirsiniz.



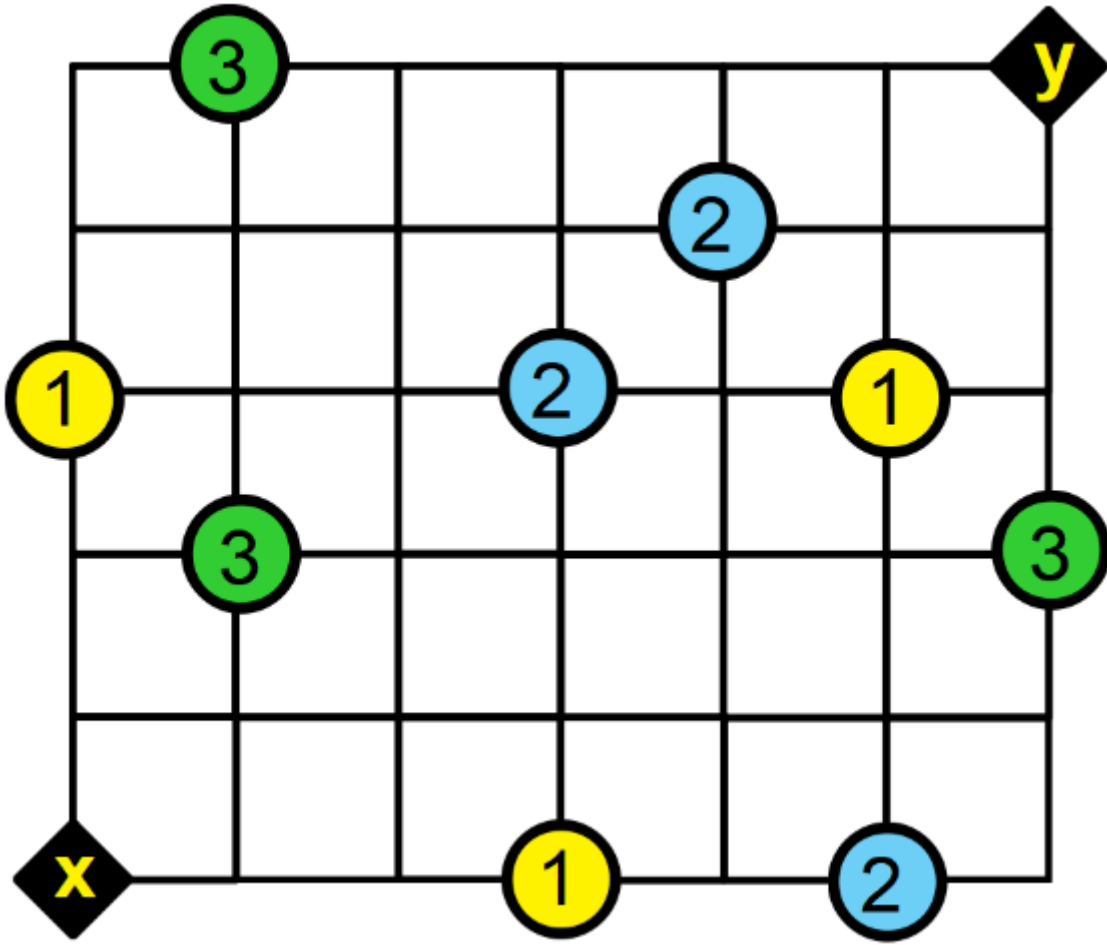
Soldaki örnekte 5 sayı için çözüm örneğinin çizimi görülmekte.

### CEVAP ALGORİTMASI

1. 3 birim sağa git,
2. 3 birim yukarı git,
3. 1 birim sağa git,
4. 2 birim yukarı git,
5. 2 birim sağa git.

1. 3 birim doğuya git,
2. 3 birim kuzeye git,
3. 1 birim doğuya git,
4. 2 birim kuzeye git,
5. 2 birim doğuya git.

Kural: Geçilen yoldan bir daha geçilemez.  
Toplamı elde etmek için en az 2 sayı alanına uğrayın.



10

7

18

2

Bu sayılar için X'ten Y'ye gitme algoritmasını defterinize yazınız. Daha sonra akıllı tahtada uygulayınız.