

KODLABÜYÜ

Kodla Büyü, ortaokullarda öğretmenlerimiz ve öğrencilerinin kullanımına sunulmuş bir kodlama eğitimi platformudur.

- 1. Forward():** Karakterimizin ilerlemesini sağlamak için kullanılır. İçerisine yazılan değere göre hareket eder. Örneğin, forward(5) karakterimizin 5 kare ilerlemesini sağlar.
- 2. turn():** Karakterimizin sahne içerisinde dönüş yapmasını sağlamak için kullanılır. Bu komut sayesinde karakterimiz sağa sola ya da geriye dönüş yapabilmektedir. Ayrıca girilen açı değeri kadar dönüş de yapabilmektedir.
turn(right): Sağa dön
turn(left): Sola dön
turn(back): Geriye dön
- 3. getCarrot():**Karakterimiz tavşanın sahnede yer alan havuçları toplamasını sağlayan komutumuzdur. getCarrot() komutumuz sayesinde havucun yanına kadar gelen tavşanımız havucu alarak görevini tamamlayabilir.
Örnek Kullanım: getCarrot()
- 4. forwardUp():**Karakterimizin sahneden bir kademe yukarı ve bir adım ileri gitmesini sağlayan komutumuzdur. Bu komutumuz ile karakterlerimiz görev sahnemizde bir üst basamakta yer alan hedeflerimize ulaşabilmektedir.
Örnek Kullanım: forwardUp()
- 5. forwardDown():** Karakterimizin sahneden bir kademe aşağı ve bir adım ileri gitmesini sağlayan komutumuzdur. Bu komutumuz ile karakterlerimiz görev sahnemizde bir alt basamakta yer alan hedeflerimize ulaşabilmektedir. Örnek Kullanım: forwardDown()